Author and company name with crop mark graphicTitle and subtitle with crop mark graphicColor background

## Documenthistorie

| Datum | Versie | Beschrijving | Auteur |
| --- | --- | --- | --- |
| 13-10-2021 | 0.1 | Initiële versie | Mike vd Velde |
| 26-10-2021 | 0.2 | Aanpassingen m.b.t. actors en Use case diagram toegevoegd | Mike vd Velde |
| 28-10-2021 | 1.0 | Use case diagram herzien; 1e oplevering | Ivo Gerner |

**Inhoudsopgave**

[***Inleiding***](#_heading=h.30j0zll) ***2***

[***Opsomming Actors***](#_heading=h.1fob9te) ***2***

[***Opsomming Use Cases***](#_heading=h.3znysh7) ***2***

[**Use Case diagram**](#_heading=h.bqzcq1icr9pb) **4**

# Inleiding

Dit document geeft een samenhangend overzicht van de Use Cases en Actors voor het te bouwen systeem. Hiermee worden ook de systeemgrenzen aangegeven. Ook is er een gewicht en een prioritering aan de Use Cases toegekend.

# Opsomming Actors

Actors zijn menselijke gebruikers of andere systemen die van een de cryptomunt gebruik maken. De aard van de Actor bepaalt het gewicht. Dit kan variëren van 1 t/m 3, waarbij 3 de hoogste waarde is (meest complex). Een menselijke Actor die interacteert via een (grafische) user interface heeft gewicht 3, een interactieve of protocol gebaseerde interface gewicht 2, en een geprogrammeerde interface gewicht 1. Dit gewicht dient als basis voor een Use Case Punten Analyse.

| Code | Actor | Omschrijving | Gewicht |
| --- | --- | --- | --- |
| A01 | Transactie verzender | Een persoon die de cryptomunt wil gebruiken | 3 |
| A02 | Transactie ontvanger | Een handelaar of winkelier die de cryptomunt wil accepteren | 2 |

# Opsomming Use Cases

Een Use Case, oftewel een ‘gebruiksgeval’, beschrijft de interactie van een Actor met de cryptomunt. Deze interactie leidt tot een voor de Actor waardevol doel. Use Cases hebben een gewicht, variërend van 1 t/m 3, waarbij 3 de hoogste waarde is (meest complex). De factor gewicht wordt bepaald door complexiteit en hoeveelheid van de scenario’s die zich in een Use Case bevinden. Dit gewicht dient als basis voor een Use Case Punten Analyse.

In de laatste kolom staat de prioritering van de functionaliteit voor de business. Deze dient als hulpmiddel bij de bepaling van de scope en de volgorde van realisatie. De letters die worden gebruikt zijn de medeklinkers in het woord MoSCoW. De letters staan voor:

* **M**ust have  
  Deze usecase is essentieel voor de business case
* **S**hould have  
  Deze usecase is sterk gewenst maar niet essentieel
* **C**ould have  
  Deze use cases hebben een duidelijke toegevoegde waarde maar zijn niet nodig voor de bruikbaarheid van het product
* **W**ont have  
  Wordt niet behandeld in deze ontwikkelronde, kan in de toekomst wel een hogere prioriteit krijgen.

| Code | Naam | Omschrijving | Gewicht | Prioriteit |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC01 | Saldo bekijken in een portemonnee | Het moet mogelijk zijn om het saldo van de gebruiker te bekijken in een digitale portemonnee aan de hand van een GUI. | M | 2 |
| UC02 | Unieke nieuwe rekeningen aanmaken | Er moeten nieuwe en unieke rekeningnummers kunnen worden gecreëerd. | M | 3 |
| UC03 | Transacties uitvoeren | Cryptomunten moeten tussen verschillende rekeningnummers worden overgemaakt. | M | 3 |
| UC04 | Betalingsverzoek middels QR-code | Cryptomunten moeten via een betalingsverzoek, gebruikmakend van een QR-code, worden overgemaakt. | S | 1 |
| UC05 | Transacties bekijken | Iedereen moet de transacties van een gegeven rekeningnummer kunnen bekijken | M | 2 |
| UC06 | Saldo bekijken | Iedereen moet het saldo van een gegeven rekeningnummer kunnen bekijken | S | 1 |
| UC07 | Een naam koppelen aan rekeningnummers | Het moet mogelijk zijn namen aan rekeningnummers te kunnen koppelen. | C | 1 |
| UC08 | Een anonieme transactie uitvoeren | Het moet mogelijk zijn om een anonieme transactie uit te kunnen uitvoeren | W | 3 |
| UC09 | Transacties lezen in JSON | Transacties moeten leesbaar zijn in het JSON-formaat | S | 1 |
| UC10 | Een transactie authenticeren | Het moet mogelijk zijn voor iedereen om transacties te authenticeren | M | 3 |
| UC11 | Het vinden van missende transacties | Iedereen moet kunnen zien wanneer een transactie ontbreekt | M | 2 |

# 

# Use Case diagram

